

ENQUÊTE QUÉBÉCOISE SUR LE TABAGISME CHEZ LES ÉLÈVES DU SECONDAIRE, 2002

JEUX DE HASARD ET D'ARGENT

Robert Faulkner

Décembre 2003



1

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

- **L 'ampleur et les conséquences associées aux problèmes de jeu chez les jeunes;**
- **Le contexte au plan des orientations du MSSS;**
- **Les stratégies de prévention préconisées;**
- **La concertation;**
- **Les actions présentes du MSSS et celles à venir.**

2

L 'AMPLEUR ET LES CONSÉQUENCES ASSOCIÉES AUX PROBLÈMES DE JEU CHEZ LES JEUNES

LA PARTICIPATION AUX JEUX

- **61 % des élèves du secondaire ont joué à des jeux de hasard et d 'argent au cours de leur vie et 51% au cours des 12 derniers mois.**
- **La majorité des élèves qui ont participé aux jeux de hasard et d 'argent l 'ont fait de manière sporadique.**

LES PROBLÈMES DE JEU

- **Selon l 'enquête, 7 % des élèves du secondaire auraient un problème de jeu, 2,3% seraient des joueurs pathologiques probables, 4,8 % sont à risque de le devenir.**

3

L 'AMPLEUR ET LES CONSÉQUENCES ASSOCIÉES AUX PROBLÈMES DE JEU CHEZ LES JEUNES

- **Les jeunes forment un groupe que la recherche actuelle considère comme une population où le risque de développer des comportements de jeu problématiques est le plus élevé.**
- **Les taux de prévalence varient de 3,2 % et 8,4% selon les études (Shaffer, Hall et Vander Bilt, 1997).**
- **Il n 'est pas encore possible de tirer des conclusions définitives quant aux taux de troubles liés aux jeux de hasard et d 'argent chez les jeunes (National Research Council, 1999).**

4

LE CONTEXTE AU PLAN DES ORIENTATIONS DU MSSS

- **En octobre 2000, mise en place du Programme expérimental sur le jeu pathologique du MSSS pour prévenir, réduire et traiter le jeu pathologique.**
- **En septembre 2002, le gouvernement du Québec adoptait son Plan d'action gouvernemental sur le jeu pathologique 2002-2005.**

5

LE PLAN D'ACTION GOUVERNEMENTAL SUR LE JEU PATHOLOGIQUE 2002-2005

LE CHOIX DES STRATÉGIES DE PRÉVENTION POUR INFORMER,ÉDUQUER ET PROTÉGER LES JEUNES

Depuis la mise en place du programme, le choix des stratégies d'intervention s'est appuyé sur :

- **Les connaissances dont nous disposons actuellement sur le plan scientifique (cadre soutenu par l'évaluation et la recherche);**
- **Les expériences de traitement et de prévention déjà en cours.**

6

LE PLAN D'ACTION GOUVERNEMENTAL SUR LE JEU PATHOLOGIQUE 2002-2005

LES STRATÉGIES DE PRÉVENTION PRÉCONISÉES (LE PROGRAMME NATIONAL DE SANTÉ PUBLIQUE ET L'ENTENTE MSSS-MEQ)

- **Une intervention globale et intégrée pour promouvoir la santé et le bien-être des enfants et des adolescents.**
- **Des efforts de prévention qui visent à réduire les facteurs de risque et à renforcer les facteurs de protection.**
- **Des actions qui visent le développement des habiletés sociales des enfants dans les milieux scolaires.**

7

LE PLAN D'ACTION GOUVERNEMENTAL SUR LE JEU PATHOLOGIQUE 2002-2005

LA CONCERTATION

La concertation entre les partenaires et l'harmonisation des services sont des conditions importantes pour assurer la réussite des actions.

- **Table de concertation interministérielle;**
- **Forum sur le jeu pathologique;**
- **Programme thématique de recherche sur les impacts socioéconomiques des jeux de hasard et d'argent;**
- **Travail en collaboration avec les milieux universitaires, les partenaires de l'industrie du jeu ainsi que l'ensemble des partenaires concernés par la problématique.**

8

PROGRAMME EXPÉRIMENTAL SUR LE JEU PATHOLOGIQUE DU MSSS 2000-2003

ACTIONS DU MSSS TOUCHANT LA CLIENTÈLE JEUNES

CIBLES

- Les jeunes et leurs familles

PRÉVENTION

- Campagnes médiatiques d'information et d'éducation auprès des jeunes et des parents *Parler, c'est grandir*:
 - Activités terrains dans toutes les régions du Québec (Commando théâtral, pièces de théâtre dans les écoles secondaires, exposition itinérante *Ados express*, sites Internet jparole.com, parlonsdrogue.org et teljeunes.com).

9

PROGRAMME EXPÉRIMENTAL SUR LE JEU PATHOLOGIQUE DU MSSS 2000-2003

RECHERCHE

- Recherches portant sur la problématique du jeu chez les jeunes:
 - Programme de recherche thématique sur les impacts socioéconomiques des jeux de hasard et d'argent;
 - Financement de groupes de recherche.
- Documentation des stratégies prometteuses en prévention.
- Enquête sur le tabagisme auprès des élèves du secondaire, 2000 et 2002.
- Élaboration d'un instrument de mesure du jeu excessif chez les jeunes (IMJEJ).

10

PLAN D'ACTION GOUVERNEMENTAL SUR LE JEU PATHOLOGIQUE 2002-2005

MESURES À VENIR POUR LA CLIENTÈLE JEUNES

- **Poursuite de la campagne médiatique d'information et d'éducation auprès des jeunes et des parents avec une nouveauté cette année, soit l'ajout de capsules Info-Dépendance *Toxico Mania*.**
- **Élaboration d'un cadre de référence pour la prévention auprès des jeunes.**
- **Identification de moyens d'information et d'éducation pour les jeunes et leurs parents.**

11

PLAN D'ACTION GOUVERNEMENTAL SUR LE JEU PATHOLOGIQUE 2002-2005

MESURES À VENIR POUR LA CLIENTÈLE JEUNES (SUITE)

- **Élaboration d'une trousse d'outils de prévention pour les milieux scolaires et pour les organismes communautaires.**
- **Réalisation de projets pilotes sur le traitement du jeu pathologique chez les jeunes.**

12

**MERCI
DE VOTRE ATTENTION**

**POUR PLUS D'INFORMATIONS
VENEZ VISITER NOTRE SITE INTERNET**

msss.gouv.qc.ca